MANUALE D'USO E MANUTENZIONE

S/N:

PRECAUZIONI D'USO

Seguire attentamente le indicazioni di sicurezza inserite in questo manuale per protegger voi stessi durante l'installazione, l'uso e la manutenzione dell'apparecchio e per proteggere allo stesso modo i giocatori e visitatori che ne faranno uso.

LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE

Per ragioni di sicurezza prestare attenzione ai seguenti suggerimenti:

 AVVERTIMENTO

Non porre attenzione a quanto segue potrebbe provocare lesioni gravi.

 ATTENZIONE

Non porre attenzione potrebbe provocare lesioni gravi alla persona o danni al prodotto.

I seguenti simboli descrivono le precauzioni da prendere

 Attenzione

 Divieto

 Indica un' azione che deve essere eseguita

*** Precauzioni da seguire:**

Alcune procedure richiedono una persona qualificata nel campo delle manutenzioni o di specialisti del settore. Tale persona deve seguire attentamente le istruzioni.

- In caso contrario potrebbero verificarsi incidenti seri, problemi all'apparecchio o scosse elettriche.
- La sostituzione di ricambi, la manutenzione e la risoluzione problemi devono essere prese in carico solo da personale qualificato e specializzato. Le persone qualificate sono specificate qui di seguito:

Persone qualificate nel campo delle manutenzioni

- Lo staff di servizio deve avere esperienza nel campo degli apparecchi da gioco ed intrattenimento. Lo staff deve essere responsabile dell'assemblaggio, installazione, ispezione e manutenzione della macchina.

Specialisti del settore

- Uno specialista del settore deve essere impegnato nella progettazione, produzione, ispezione e manutenzione di apparecchi da gioco e intrattenimento. L'addetto/a deve avere una formazione in ingegneria elettrica o elettronica e meccanica.

INSTALLAZIONE

AVVERTIMENTO

Assicuratevi di consultare una persona qualificata per l'installazione, movimento o trasporto di questo prodotto.

- L'installazione, il movimento ed il trasporto di questo prodotto può essere eseguito solamente da personale qualificato.
- Durante l'installazione del prodotto, regolare i piedini e livellarli al pavimento in modo che la macchina resti stabilmente in posizione orizzontale. Posizioni instabili possono causare lesioni o incidenti.
- Durante l'installazione non esercitare troppa forza su parti in movimento, altrimenti potrebbero verificarsi incidenti, lesioni o danni al prodotto.

La macchina è stata progettata esclusivamente per uso interno.
Non installare all'esterno.

Non posizionare la macchina vicino ad uscite di sicurezza.

Proteggere la macchina da:

- Pioggia ed umidità.
- Luce solare diretta.
- Riscaldamento diretto di caloriferi, condizionatori, etc…
- Sostanze e corpi infiammabili.

Non posizionare contenitori con prodotti chimici o liquidi nei pressi della macchina.

Non posizionare oggetti in prossimità dei condotti di ventilazione.

Non piegare il cavo di alimentazione e non collocare oggetti sopra di esso.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.

Non scollegare la macchina tirando il cavo di alimentazione.

ATTENZIONE

Assicurarsi di utilizzare il cablaggio interno adeguato ai requisiti di tensione specificati. Per prolunga, utilizzare un cavo che rispetti i requisiti necessari.

Utilizzare il cavo di alimentazione fornito all'acquisto.

Non collegare piu' di un cavo alla volta.

Non lasciare il cavo di alimentazione lungo il passaggio delle persone.

Assicurarsi della massa a terra.

Non esercitare eccessiva forza durante il movimento della macchina.

Per una perfetta ventilazione, tenere il gioco a 100 mm (4") dai muri.

Non modificare il settaggio degli dipswitch.

OPERAZIONI

AVVERTIMENTO

In caso di anomalie come fumo, cattivi odori o rumori insoliti emessi dalla macchina, <u>togliere immediatamente il cavo di alimentazione e spegnere l'apparecchio.</u>

- Usare la macchina in condizioni insolite puo' causare incendi, incidenti e danni.

<u>In caso di anomalie:</u>

1. Spegnere l'interruttore principale
2. Scollegare il cavo di alimentazione.
3. Contattare il distributore piu' vicino.

Non collegare il cavo di alimentazione in modo improprio o coperto da polvere.

- In caso contrario dovrà essere sostituito periodicamente.

ATTENZIONE

Non utilizzare questo prodotto in luoghi diversi dalle zone industriali.

- Le zone residenziali potrebbero non essere adatte a causa di interferenze dovuta ai segnali radio, telefonici, ecc ..
- Non provocano shock elettrici le superfici del prodotto in vetro.

- Non utilizzare questo prodotto quando:

  - Si sta bevendo
  - Non si è in perfette condizioni fisiche
  - Si è in gravidanza.
  - Si è portatori di un pacemaker.
  - Si ha avuto, di recente, uno svenimento guardando la tv.

-Non utilizzare eccessiva forza durante il gioco o il movimento del gioco.
- Mentre si gioca fare attenzione ai dintorni.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.

Maneggiando il cavo di alimentazione seguendo le istruzioni qui sotto.

- Non danneggiare il cavo di alimentazione.
- Non piegare il cavo di alimentazione eccessivamente.
- Non scaldare il cavo di alimentazione.
- Non legare il cavo di alimentazione
- Non stringere il cavo di alimentazione
- Non modificare il cavo di alimentazione.
- Non torcere il cavo di alimentazione.
- Non tirare il cavo di alimentazione.
- Non calpestare il cavo di alimentazione.
- Non inserire chiodi nel cavo di alimentazione.

Se il cavo di alimentazione o la spina dovessero danneggiarsi, arrestate la macchina immediatamente e rivolgetevi al distributore piu' vicino per la sostituzione.

CONTROLLO E PULIZIA

AVVERTIMENTO

Assicurarsi di spegnere la macchina posizionando l'interruttore su OFF e scollegare il cavo di alimentazione prima di qualsiasi controllo o pulizia.

In caso di sostituzioni usare solo ricambi originali. Non usare parti diverse da quelle specificate nel manuale.

L'apertura interna della macchina deve essere fatta da una persona specializzata a causa di possibili scariche elettriche. Per le macchine con monitor, fare attenzione durante l'apertura dello sportello sul retro per evitare danni alle parti interne del monitor.

Se l'interruttore d'alimentazione nel pannello di controllo è su OFF ma l'interruttore principale di alimentazione della macchina è acceso, alcune parti potrebbero rimanere in tensione. Quando si apre lo sportello sul retro, assicurarsi di spegnere sempre l'interruttore principale della macchina e scollegare il cavo di alimentazione.

Astenersi rigorosamente dallo smontare o riparare parti che non sono indicate in questo manuale.

Per effettuare la pulizia della macchina, utilizzare un panno morbido con del detergente neutro.

- Utilizzare altri solventi o alcool puo' decomporre i materiali.
- Nel caso entrasse dell'acqua all'interno della macchina, potrebbero verificarsi scosse di corrente o danni ai componenti.

MOVIMENTO E TRASPORTO

ATTENZIONE

I componenti del gioco sono sensibili a vibrazioni ed urti. Fare quindi attenzione durante il movimento e trasporto del gioco. Assicurasi che la macchina sia stabile e non possa rovesciarsi.

Prima di spostare la macchina, assicurarsi di spegnere l'interruttore, scollegare il cavo di alimentazione sia dalla presa di corrente che dalla macchina.

Prima di muovere l'apparecchio, avvitare completamente i piedini e spostarlo utilizzando le apposite ruote.

Evitare forza eccessiva durante gli spostamenti.

....

INDICE

1 DIMENSIONI E PECIFICHE TECNICHE

1.1 DIMENSIONI

1.2 SPECIFICHE TECNICHE

DIMENSIONI (LARGH. X PROF. X ALTEZ.)	1100X1019X1593 mm
DIMENSIONI IMBALLO (LARGH. X PROF. X ALTEZ.)	1150X1190X1790 mm
PESO(KG)	200 KG
CONSUMO	300 W
FREQUENZA	60 Hz/60 Hz
VOLTAGGIO	AC 110V/AC220V

1.3 LISTA DELLE PARTI E POSIZIONE DEGLI ADESIVI

TESTATA

ALTOPARLANTE TESTATA

CABINATO PRINCIPALE

SPORTELLO FRONTALE

PULSANTE

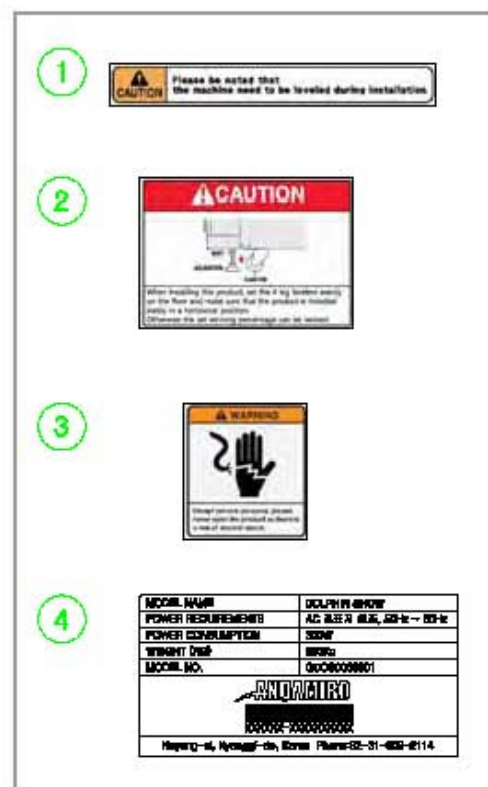
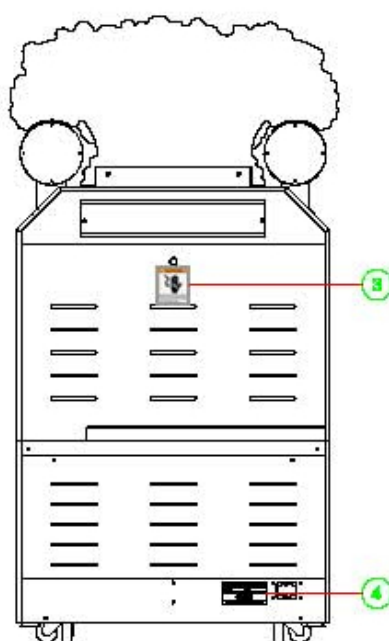
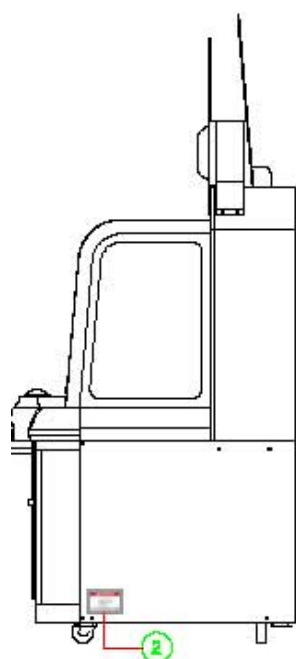
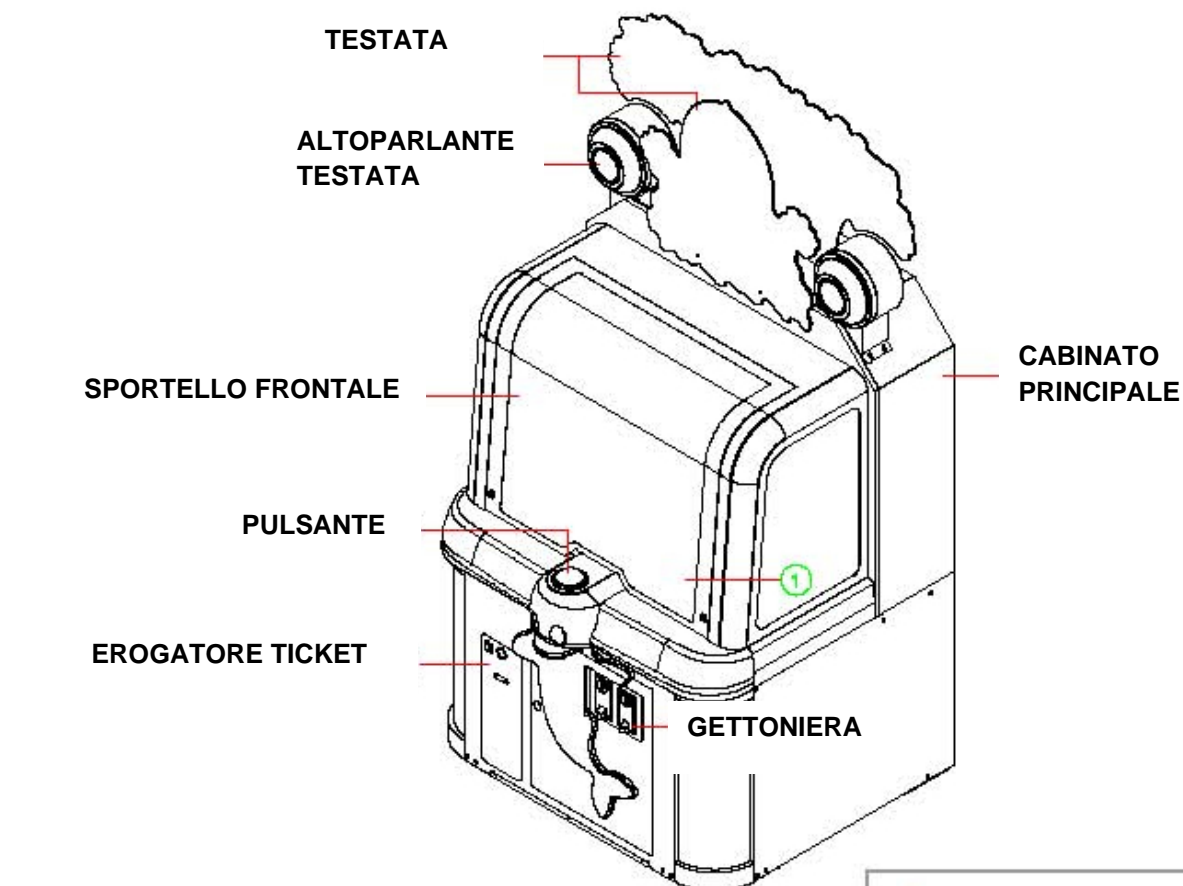
EROGATORE TICKET

GETTONIERA

1 CAUTION Please be noted that the machine need to be leveled during installation.

2 CAUTION

3 WARNING

4

Componenti forniti all'acquisto:

NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	CHIAVE	3mm, 4mm	1
2	CAVO DI ALIMENTAZIONE	110V	1
3	CHIAVE	6001	2
4	CHIAVE	7001	2
5	COPERCHIO ACRIL. LAMPADA TESTATA	–	1
6	LAMPADA A FLUORESCENZA COMPATTA	–	2
7	PALLINA	–	20
8	MANUALE	–	1

2 INSTALLAZIONE

- Assicurarsi che attorno alla macchina ci sia spazio per almeno 1500 x 1700 mm.

- Non esporre il gioco alla luce diretta del sole per evitare il malfunzionamento dei sensori. L'intensità luminosa consigliata è 200lux~300 lux.

IMPORTANTE!!

Una volta che la macchina è stata posizionata regolare i piedini al livello del pavimento in modo che la macchina sia stabile. Così facendo si evitaranno variazioni nelle percentuali di vincita.

ZONA DI GIOCO

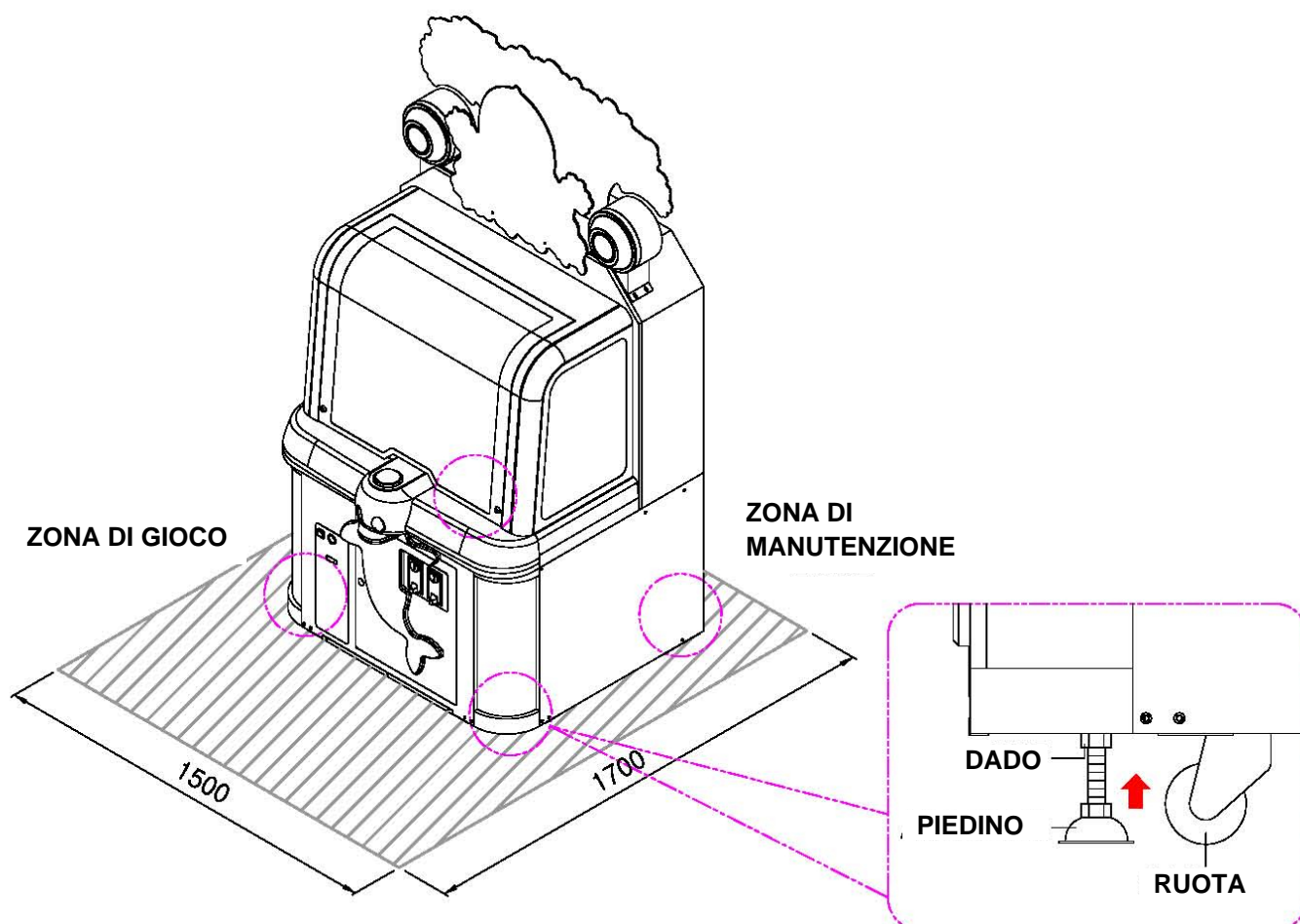
ZONA DI MANUTENZIONE

1500

1700

DADO

PIEDINO

RUOTA

RIMOZIONE IMBALLAGGIO

DELFINO

MARE

ASCENSORE

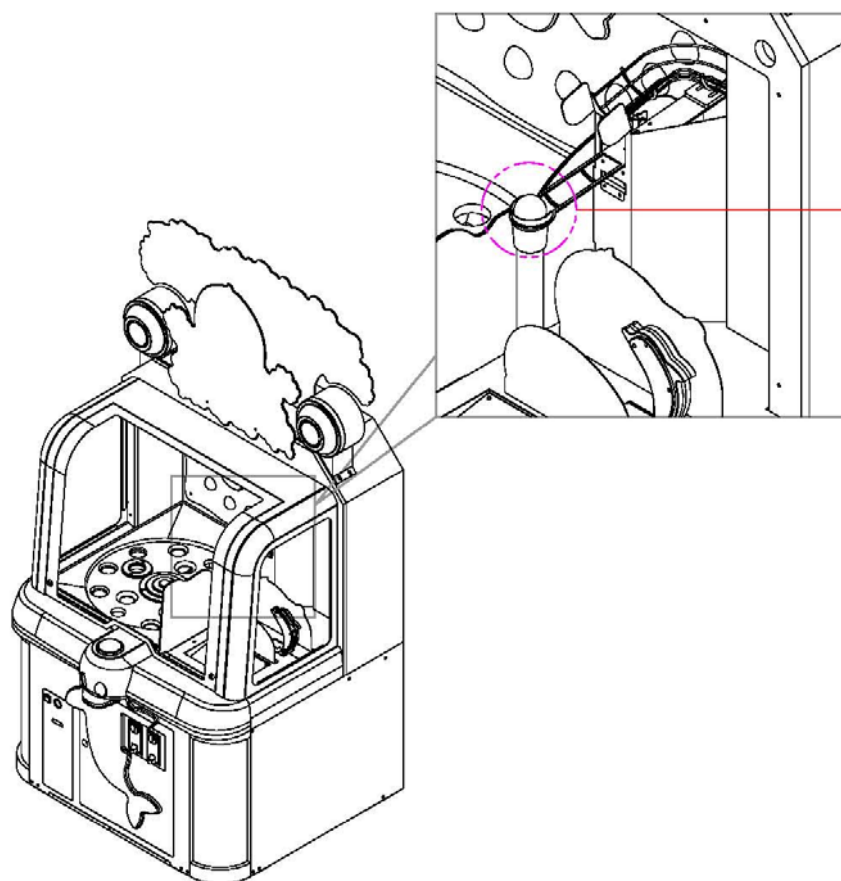
COME MONTARE LA TESTATA

- La macchina viene spedita come nella figura 1.
- Dopo aver collegato la lampada sulla testata (fig. 2) coprirla col coperchio in plastica trasparente e fissarlo con i bulloni M4 (punti 1 e 2).
- Assemblare la parte frontale con il retro della testata (fig 3, punti 3 e 4) con M6x20L.

3 *PRECAUZIONI*

_ Usare solo palline fornite dal produttore.

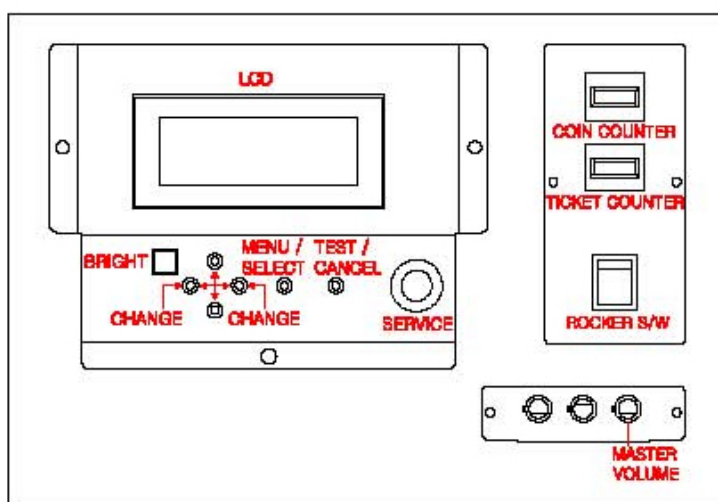
_Non lavare le palline con acqua.

_Controllare che la barra carica palline sia assemblata correttamente prima di accendere la macchina

Controllare il corretto assemblaggio della barra carica palline!

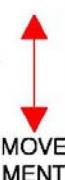
IMPOSTAZIONI

4.1 COME ENTRARE NEL MENU'

Aprendo lo sportello frontale troverete il pannello di controllo.

PICTURE A

[CONTROL PANEL]

Visualizzazione / cancellazione tickets durante il gioco

- Per visualizzare il numero di tickets accumulati premere il pulsante **Left o Right** durante il gioco.
- Premendo il pulsante **Select** durante la visualizzazione dei tickets accumulati, la fornitura dei tickets viene temporaneamente sospesa.
  Premere nuovamente **Select** per cancellare I tickets rimasti memorizzati.

Per entrare nelle impostazioni premere il pulsante **Select.**
Utilizzare i tasti **Right/Left** per spostarsi tra le varie voci(vedere pag. successiva) e di nuovo **Select** per selezionarle.

4.2 PROGRAMMAZIONE

SETUP MODE			◄► CAMBIO VALORE	
LCD DISPLAY		**DESCRIPTION**	**RANGE**	**DEFAULT**
Credit / Coin		**Credito/moneta**	1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5 2/2, 3/1, 4/1, 5/1	1/2
ShowBalls		**Nr. palline in show time**	1 ~ 30	15
TK-Hole-A1		**Punteggio buca A1**	1 ~ 200	100
TK-Hole-A2		**Punteggio buca A2**	1 ~ 200	10
TK-Hole-A3		**Punteggio buca A3**	1 ~ 200	20
TK-Hole-A4		**Punteggio buca A4**	1 ~ 200	50
TK-Hole-A5		**Punteggio buca A5**	1 ~ 200	15
TK-Hole-B1		**Punteggio buca B1**	1 ~ 200	5
TK-Hole-B2		**Punteggio buca B2**	1 ~ 200	12
TK-Hole-B3		**Punteggio buca B3**	1 ~ 200	7
TK-Hole-B4		**Punteggio buca B4**	1 ~ 200	30
TK-Hole-B5	MOVE MENT	**Punteggio buca B5**	1 ~ 200	5
TK-Hole-B6		**Punteggio buca B6**	1 ~ 200	15
TK-Hole-B7		**Punteggio buca B7**	1 ~ 200	7
TK-Hole-B8		**Punteggio buca B8**	1 ~ 200	12
TK-Hole-B9		**Punteggio buca B9**	1 ~ 200	25
TK-Hole-B0		**Punteggio buca B0**	1 ~ 200	10
HalfTicket		**1 ticket ogni 2 punti**	OFF, ON	OFF
NO-Ticket		**No ticket**	OFF, ON	OFF
Hit-Speed		**Velocità tiro palla**	1-SS, 2-SN, 3-SF, 4-NS, 5-NN, 6-NF, 7-FS, 8-FN, 9-FF	OFF
SAVE AND EXIT		**Salva ed esci**	Pulsante: **SELECT**	
CANCLE AND EXIT		**Cancella ed esci**		

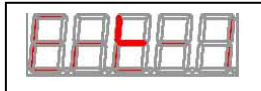
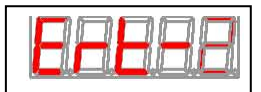
4.3 AZZERAMENTO PARZIALI

CLEAR MODE			
LCD DISPLAY		**DESCRIPTION**	
CLEAR TICKETS	MOVE MENT	**Cancella ticket**	Premere **Select** per azzerare.
CLEAR GAME-DATA		**Cancella dati gioco**	
EXIT		**Esci**	

4.4 CONTABILITA'

VIEW INT-DATA		
LCD DISPLAY		
Games	MOVE MENT	**Nr. partite giocate**
Payout		**Nr. ticket erogati**
AVG Total		**Media ticket per partita**
AVG Normal		**Media ticket nel gioco normale (AVG Totale)**
AVG Show		**Media ticket vinti in show time (AVG Totale)**
ShowCycleAvg		**Valore medio bonus show time**
ShowCycleMin		**Valore minimo bonus show time**
ShowCycleMax		**Valore massimo bonus show time**
ShowBonusAvg		**Valore medio bonus**
ShowBonusMin		**Valore minimo bonus**
ShowBonusMax		**Valore massimo bonus**
*** Noramal Game ***		**Percentuale di palle in buca in modalità di gioco.**
Hole A1 ~ Hole B0		**Percentuale di palle in buca in modalità di gioco.**
*** Sow Time ***		**Percentuale di palle in buca in modalità show time**
Hole A1 ~ Hole B0		**Percentuale di palle in buca in modalità show time**

FACTORY SETTING
Ripristino delle impostazione di fabbrica **(Attenzione, verranno cancellati tutti i dati!)**
Premere il pulsante **Select** per avviare il ripristino.

GAME MODE
Premere il pulsante **Select** per uscire dal menù e tornare alla modalità gioco.

4.2 TEST MENU'

-Per accedere questa modalità bisogna tenere premuto in pulsante "**Test**" ed accendere contemporaneamente la macchina.

TEST MODE1 :		TEST POSIZIONE	
T-1	MOVE MENT	Test posizione led, altoparlanti etc.	SELECT: Pausa/ avvio
T-2		Test display	
TEST MODE2 :		TEST INOUT	
Show Bonus FND		Encoder ruota 1 Encoder ruota 2	Buca S/W 1 Buca S/W 2
Win FND		Pulsante Sensore SISO Sensore STAY	Delfino encoder 1 Delfino encoder 2
Free Game FND		Encoder spirale palline	S/W uscita palla S/W Ingresso palla
Credit FND		Gettoniera	Sensore ticket Pulsante ticket
WhF	MOVE MENT	Motore ruota in direzione normale	Premere **select** per azionare e **cancel** per fermare.
WhB		Motore ruota in direzione inversa	
Elv		Motore spirale palline	
DpF		Motore delfino in direzione inversa	
DpB		Motore delfino in direzione normale	
TkD		Tickets dispenser	
CnI		Contatore meccanico crediti	
CnO		Contatore meccanico tickets	
TEST MODE3 :		TEST SUONO	
Bxx	MOVE MENT	Test musica di sottofondo	Premere **select** per azionare e **cancel** per fermare.
Fxx		Test effetti sonori	
Vxx		Test vocale	

4.3 ERRORI

CODICE ERRORE		CODICE ERRORE SPECIFICO		POSSIBILI CAUSE
Er1–x	ERRORE GETTONIERA		SEGNALE GETTONIERA CHIUSO	_S/W GETTONIERA IMPOSTATO SU NC _GETTONIERA GUASTA
Er4–x	ERRORE SENSORE RUOTA		SEGNALE SENSORE APERTO	_ MOTORE RUOTA GUASTO _SENSORE RUOTA GUASTO
			SEGNALE SENSORE CHIUSO	_ MOTORE RUOTA GUASTO _SENSORE RUOTA GUASTO
			POSIZIONE DI PARTENZA RUOTA NON TROVATA	_SENSORE RUOTA GUASTO
			SENSORE NON RILEVATO	_SENSORE RUOTA GUASTO
Er6–x	ERRORE SPIRALE		SENSORE VIENE RILEVATO MA NON CAMBIA IL SUO STATO	_ MOTORE SPIRALE GUASTO _JAMMA NON COLLEGATO
			NESSUN SEGNALE DALLO SWITCH SUPERIORE	_ PALLE TERMINATE _SWITCH GUASTO
Er7–x	ERRORE USCITA PALLE		SEGNALE SWITCH SUPERIORE APERTO	_ PALLE NON DISTRIBUITE
			SEGNALE SWITCH USCITA PALLINE CHIUSO	_ PALLE ESAURITE
			SEGNALE SENSORE ALTALENA APERTO	_ PALLE ESAURITE
			SEGNALE SENSORE ALTALENA CHIUSO	_ L'ALTALENA NON E' TORNATA NELLA POSIZIONE ORIGINARIA
			SEGNALE SENSORE ALTALENA APERTO	_ NON E' STATA CARICATA ALCUNA PALLA SULL'ALTALENA.
			SEGNALE SENSORE PALLA CHIUSO	_ NON E' STATA CARICATA LA PALLA.
			ERRORE CARICAMENTO PALLA.	_ NON E' STATA CARICATA LA PALLA.
Er8–x	ERRORE LANCIO PALLA		SEGNALE SENSORE DELFINO APERTO	_ MOTORE DELFINO GUASTO O BLOCCATO
			POSIZIONE DI PARTENZA DELFINO NON TROVATA	_ MOTORE DELFINO GUASTO O BLOCCATO
			_ MALFUNZIONAMENTO VELOCITA' DEL MOTORE	
			_ MALFUNZIONAMENTO VELOCITA' DEL MOTORE	
			_ ERRORE BERSAGLIO	_ LA PALLA NON SI E' MOSSA DOPO ESSERE STATA COLPITA.
Er9–x	ERRORE SWITCH BUCA		_ SWITCH BUCA INTERNA SEMPRE APERTO	_ PALLA BLOCCATA
			_ SWITCH BUCA INTERNA SEMPRE CHIUSO	_ PALLA BLOCCATA
			_ SWITCH BUCA ESTERNA SEMPRE APERTO	_ PALLA BLOCCATA
			_ SWITCH BUCA ESTERNA SEMPRE CHIUSO	_ PALLA BLOCCATA

ErT-x	**ERRORE TICKETS**	**TICKETS TERMINATI**	**_ Il gioco, nonostante l'errore, non cesserà di funzionare.** **_Caricare nuovi tickets e premere il pulsante rosso posizionato sullo sportello per l'erogazione di quelli rimasti in memoria.**
		TICKETS BLOCCATI	

5 *GUASTI*

5.1 ALIMENTAZIONE

5.2 LAMPADA FLUORESCENTE (NEON)

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

ASS'Y LAMPADA FLUORESCENTE (NEON) NON FUNZIONANTE

ANORMALE → SOSTITUIRE LA LAMPADA FLUORESCENTE

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO DELLA LAMPADA FLUORESCENTE (SX/DX)
2. CONNESSIONI PRESA LAMPADA

normale ↓

ASS'Y REATTORE ELETTRONICO

ANORMALE → SOSTITUIRE IL REATTORE ELETTRONICO

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO REATTORE ELETTRONICO
2. CABLAGGI INPUT-OUTPUT
3. INPUT VOLTAGGIO AC: AC110V

normale ↓

SOSTITUIRE LAMPADA FLUORESCENTE

5.3 LAMPADA A FLUORESCENZA COMPATTA

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

LAMPADA A FLUORESCENZA COMPATTA (20W)

anormale → SOSTITUIRE LAMPADA

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO LAMPADA (SX/DX)
2. CONNESSIONI PRESA LAMPADA
3. CAVI (CONNESSIONI TESTATA)

normale ↓

SCHEDA ALIMENTAZIONE LAMPADA

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO SCHEDA ALIMENTAZIONE LAMPADA
2.VERIFICARE I CABLAGGI
3.VERIFICARE TENSIONE

normale ↓

SPOSTAMENTO ASS'Y SCHEDA AC JOIN

5.4 DISPLAY LCD

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

DISPLAY LCD PANNELLO DI CONTROLLO

ANORMALE → SOSTITUIRE SCHEDA PANNELLO DI CONTROLLO

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO SCHEDA DEL PANNELLO CONTROLLO
2. CABLAGGIO

normale

SCHEDA MADRE

ANORMALE → PANNELLO DI ALIMENTAZIONE

VERIFICARE
1.ASSEMBLAGGIO SCHEDA MADRE
2. ACCENSIONE LED
3.CABLAGGIO
4.TENSIONE D'INGRESSO DC +5/+12V

normale

SOSTITUIRE SCHEDA MADRE

VERIFICARE:
1.ACCENSIONE LED (ROSSO)
2. DC (+5/+12V)
3.CONNESSIONE CONNETTORI

normale

SOSTITUIRE PANNELLO DI ALIMENTAZIONE

5.5 DISPLAY FND E LED

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

SOSTITUIRE SCHEDA FND ← anormale — SCHEDA JACKPOT FND

SCHEDA LED ALTOPARLANTI — anormale → SOSTITUIRE SCHEDA LED ALTOPARLANTI

CONTROLLARE:
1.ASSEMBLAGGIO ASS'Y SCHEDA FND
2. CONNESSIONI CAVI

CONTROLLARE.
1.ASSEMBLAGGIO ASS'Y SCHEDA FND
2. CONNESSIONI CAVI

normale → SCHEDA MADRE ← normale

VERIFICARE :
1.ASSEMBLAGGIO SCHEDA MADRE
2. ACCENSIONE LED (LAMPEGGIANTE)
3.CABLAGGIO
4.INPUT VOLTAGGIO DC +5/+12V

SOSTITUIRE PALLELLO DI ALIMENTAZIONE ← anormale

normale ↓

SOSTITUZIONE SCHEDA MADRE

5.6 SUONO

SCHEDA VOLUME

anormale → SOSTITUZIONE SCHEDA VOLUME

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO SCHEDA VOLUME
2. POTENZIOMETRO VOLUME
3. CABLAGGIO

normale ↓

ASS'Y SCHEDA MADRE

ANORMALE → SOSTITUIRE SCHEDA MADRE

CONTROLLARE:
1.ASSEMBLAGGIO ASS'Y SCHEDA MADRE
2. CAVI ALTOPARLANTI
3.VOLTAGGIO DC: +12V

NORMALE ↓

ALTOPARLANTE

ANORMALE → SOSTITUIRE ALTOPARLANTE

CONTROLLARE:
1.ASSEMBLAGGIO ALTOPARLANTE
2. CONNESSIONI

5.7 GETTONIERA

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

5.8 EROGATORE TICKETS

5.9 RUOTA

MOTORE RUOTA
(KGY-300-12V15W)
anormale
SOSTITUZIONE
MOTORE
CONTROLLARE:
1.ASSEMBLAGGIO ASS'Y
MOTORE
2. CONNESSIONE CAVI MOTORE
3.CONNESSIONE CAVI SCHEDA
MADRE
normale
SCHEDA
SENSOREI RUOTA
anormale
SOSTITUZIONE
SCHEDA
SENSORI
CONTROLLARE:
1.ASSEMBLAGGIO SCHEDA
SENSORI
2. CONNESSIONE CONNETTORE
3. VOLTAGGIO DC :+5V
4.SEGNALE SENSORE ON/OFF
(TESTER)
normale
SPOSTAMENTO
SCHEDA MADRE

5.10 SPIRALE PALLINE

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

5.11 DELFINO

- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

MOTORE DELFINO (K6D-12V-15W/30:1)

anormale → SOSTITUZIONE MOTORE

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO ASS'Y MOTORE
2. CONNESSIONE MOTORE
3.CONNESSIONE SCHEDA

normale ↓

SENSORE DELFINO

anormale → SOSTITUZIONE SCHEDA SENSORE

VERIFICARE:
1.ASSEMBLAGGIO ASS'Y SCHEDA SENSORE
2. CONNESSIONE CONNETTORE
3. VOLTAGGIO DC SERVICE :+5V
4.SEGNALE SENSORE ON/OFF (TESTER)

normale ↓

SOSTITUZIONE SCHEDA MADRE

5.12 PULSANTE

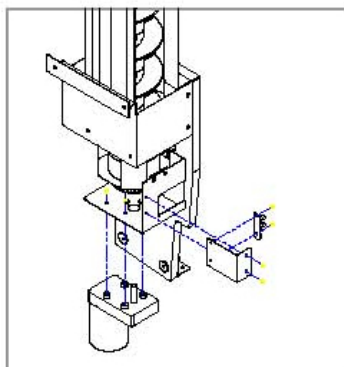
- Controllare voltaggio
- Controllare connessioni

7 SOSTITUZIONE COMPONENTI

7.1 SOSTITUZIONE MOTORI E SENSORI

PARTI SPIRALE PALLE

PICTURE A

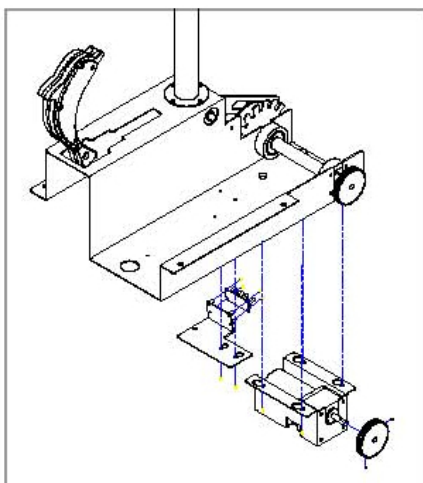
N.	NOME	SPEC.	CODICE
1	MOTORE	KGY-126-12V15W	MZZZ0MOT051

PARTI MOTORE RUOTA

PICTURE A

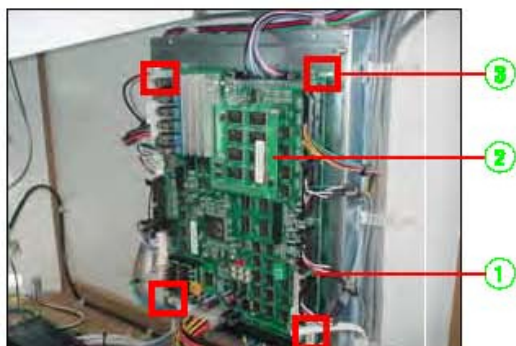
ESEGUIRE LO STESSO PROCEDIMENTO DELLE “PARTI SPIRALE PALLE”

N.	NOME	SPEC.	CODICE
1	MOTORE	KGY-300-12V15W	MZZZ0MOT046

DELFINO

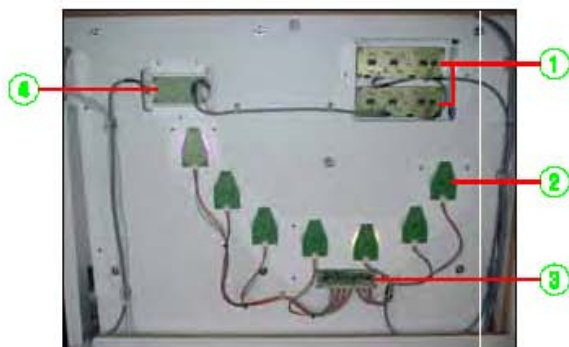
PICTURE A

(1) Disassemblare il supporto motore girevole del delfino 2 dopo aver scollegato il connettore dal motore 1.
(2) Disassemblare l'ingranaggio rotante delfino 3 dal motore 4 dopo aver tolto i bulloni.
(3) Potete sostituire il sensore rotante dopo aver tolto il supporto sensore 5 con i 4 bulloni.

N.	NOME	SPEC.	CODICE
1	MOTORE DC	K6D12V15W	MZZZ0MOT032

7.2 SOSTITUZIONE SCHEDA MADRE

PICTURE A

(1) La scheda madre 1 si trova nella parte posteriore bassa del cabinato.
(2) Scollegare tutti i cavi dalla scheda. Sostituire la scheda dopo aver tolto i bulloni 2

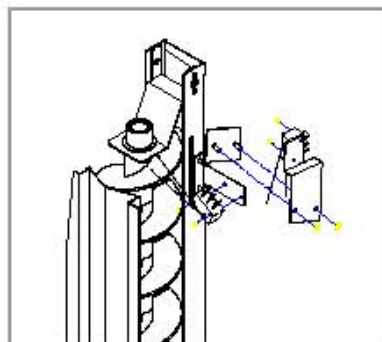
N.	NOME	SPEC.	CODICE
2	SUPPORTO SCHEDA PRINCIPALE	KGY-126-12V15W	ADOS0PCB001
3	SUPPOORTO SCHEDA SUONO		ADOS0PCB002

7.3 SOSTITUZIONE SCHEDA PCB

PICTURE A

(1) All'interno della parte posteriore superiore ci sono: Pcb punteggio jackpot 1, pcb led tempo 2, pcb controllo led tempo 3, pcb crediti punteggio 4. Potete cambiare la scheda dopo aver scollegato i connettori.

N.	NOME	SPEC.	CODICE
1	PCB PUNTEGGIO JACKPOT	-	ADOS0PCB004
2	PCB LED TEMPO	-	ADOS0PCB006
3	PCB CONTROLLO LED TEMPO	-	ADOS0PCB007
4	PCB CREDITI PUNTEGGIO	-	ADOS0PCB005

7.4 SOSTITUZIONE MICRO SWITCH

PICTURE A

(1) Potete trovare il supporto sensore elevatore 1 ed il supporto switch elevatore all'interno della parte posteriore superiore e potete cambiare il micro switch dopo aver rimosso il supporto – 4 dadi e 4 bulloni.

N.	NOME	SPEC.	CODICE
1	MICRO SWITCH	CNR-300-12V15W	MELE0MIC002

7.5 SOSTITUZIONE LAMPADA

(Parte testata)

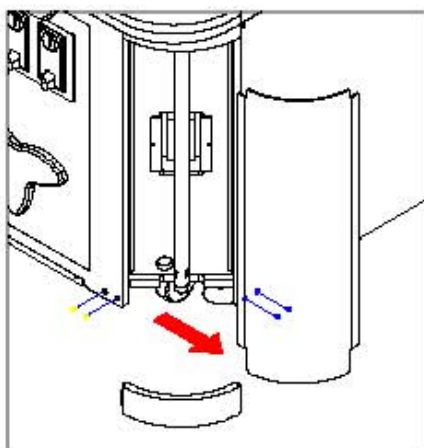
PICTURE A

(1) Potete cambiare la lampada a 3 onde 1 dopo aver smontato la parte acrilica intorno alla lampada 2.

N.	NOME	SPEC.	CODICE
2	LAMPADA A 3 ONDE	110-20W	MELE0LAM005

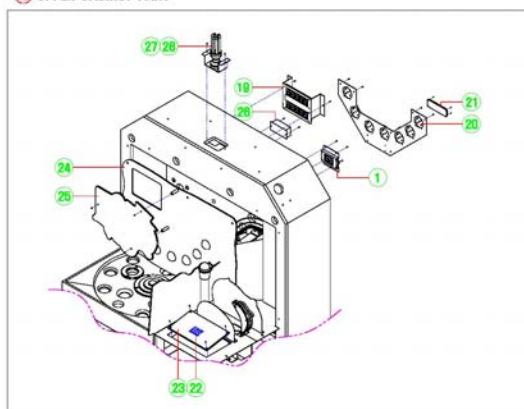
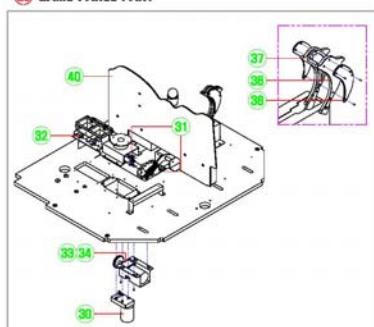
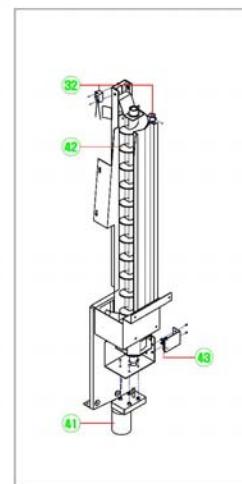
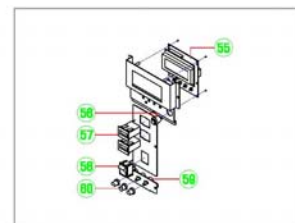
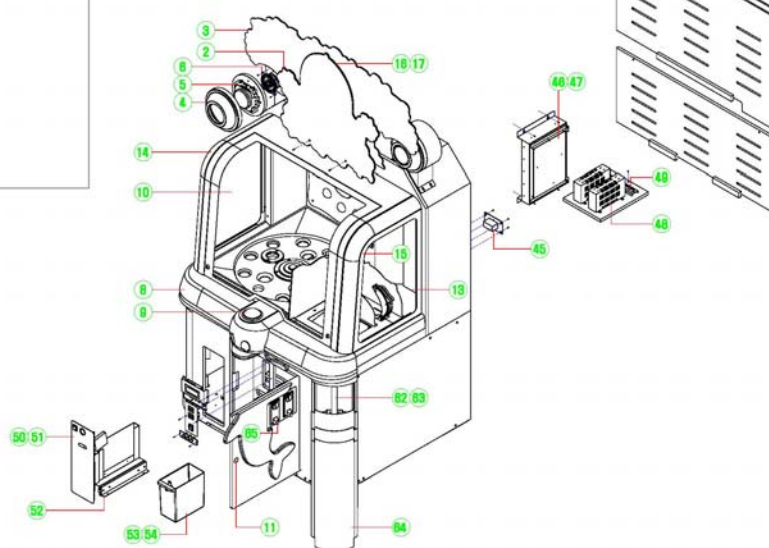
(Parte bassa angolare)

PICTURE A

(1) Smontare il supporto acrilico angolare 1 dal cabinato frontale e cambiare la lampada fluorescente.

N.	NOME	SPEC.	CODICE
3	LAMPADA FLUORESCENTE	-	MELE0LAM002

8 LISTA DELLE PARTI

8.1 VISTA ESPLOSA

18 UPPER CABINET PART

29 GAME PANEL PART

1 BILLBOARD PART
7 MAIN CABINET PART
12 WINDOW CABINET PART
44 LOWER CABINET PART

8.2 LISTA COMPONENTI

NO.	PIC	LEVEL		PART NAME	SPEC.	QTY	CODE NO.
1		1		**BILLBOARD CASE ASS'Y**			
2	O		2	BILLBOARD FRONT ACRYL	-	1	MDOS0ACR020
3	O		2	BILLBOARD REAR ACRYL		1	MDOS0ACR015
4	O		2	BILLBOARD SPEAKER MOLDING	-	2	MDOS0MOL006
5	O		2	SPEAKER LED PCB ASS'Y	-	4	ADOS0PCB008
6	O		2	SPEAKER	MID4.5"+TW1/2" 8	2	MZZZ0SPE021
7		1		**MAIN CABINET PART**			
8	O		2	FRONT COVER MOLDING	-	1	MDOS0MOL004
9	O		2	LAMP BUTTON	CWB 401-BLUE COLOR	1	MZZZ0BUT072
10	O		2	FRONT R DOOR ACRYL	-	1	MDOS0MOL003
11	O		2	KEY ASS'Y	7001	2	MDZZZ0KEY032
12		1		**WINDOW CABINET PART**			
13	O		2	WINDOW CABINET GLASS	-	2	MDOS0GLA001
14	O		2	SIDE EDGE MOLDING-R	-	1	MDOS0MOL002
15	O		2	SIDE EDGE MOLDING-L	-	1	MDOS0MOL007
16	O		2	LAMP CLAMP	-	2	MELE0LAM014
17	O		2	FLUORESCENT LAMP	FPL-36W	1	MELE0LAM002
18		1		**UPPER CABINET PART**			
19	O		2	JACKPOT FND PCB ASS'Y	-	1	ADOS0PCB004
20	O		2	SHOW TIME LED PCB ASS'Y	-	1	ADOS0PCB006
21	O		2	SHOW TIME LED CONTROL PCB ASS'Y		1	ADOS0PCB007
22	O		2	CREDIT FND PCB ASS'Y	-	1	ADOS0PCB005
23	O		2	CREDIT FND ACRYL	-	1	MDOS0ACR011
24	O		2	SHOW TIME ACRYL	-	1	MDOS0ACR008
25	O		2	SHOW TIME DECO ACRYL-B	-	1	MDOS0ACR010
26	O		2	ELECTRONIC BALLAST	110V(220V)-1등용	1	MELE0BAL010
27	O		2	AC RECEPTACLE	삼파장 소켓	1	MELE0ARE002
28	O		2	LAMP	3 WAVE(110-20W)	1	MELE0LAM005
29		1		**GAME PANEL PART**			
30	O		2	DC MOTOR	KGY-300-12V15W	1	MZZZ0MOT046
31	O		2	PHOTO INT2 PCB ASS'Y	-	2	AWIW0PCB009
32			2	MICRO SWITCH	CNR-05H-03_ZIPPY	2	MELE0MIC002
33	O		2	DC MOTOR	K6D-12V-15W	1	MZZZ0GEA004
34	O		2	GEAR HEAD	K6D-30:1	1	MELE0LAM005
35	O		2	BALL CHECK SENSOR PCB ASS'Y	-	1	ADOS0PCB003
36	O		2	DOLPHIN SHOOTER ACRYL-A	-	1	MDOS0ACR016
37	O		2	DOLPHIN SHOOTER ACRYL-B	-	1	MDOS0ACR017
38	O		2	DOLPHIN SHOOTER ACRYL-C	-	1	MDOS0ACR018
39			2	WHEEL OUTER MOLDING	-	1	MDOS0MOL001
40	O		2	GAME PANEL PARTITION ACRYL	-	1	MDOS0ACR007
41	O		2	DC MOTOR	KGY-126-12V15W	1	MZZZ0MOT051
42	O		2	SCREW	-	12	MDOS0PLA001
43	O		2	RAMA INT1 PCB ASS'Y	-	2	ACIR0PCB011
44		1		**LOWER CABINET PART**			
45	O		2	NOISE FILTER	IP-0642-H2	1	MELE0NOI002
46	O		2	PUBLIC MAIN PCB ASS'Y	-	1	ADOS0PCB001
47	O		2	SOUND ROM PCB ASS'Y	-	1	ADOS0PCB002
48	O		2	POWER SMPS	-	2	MELE0SMP034
49	O		2	AC JOIN PCB ASS'Y	-	1	AZZZ0PCB100
50	O		2	TICKET DISPENSER	D TYPE ROHS	1	MZZZ0TID003
51	O		2	BUTTON	AMIPB-26HS-R12D	1	MMUM0BUT002
52	O		2	GUIDE RAIL	3단-300mm	2	MMUM0000004
53	O		2	COIN BOX	-	1	MDRE0PLA007
54	O		2	KEY ASS'Y	6001	1	MZZZ0KEY041
55	O		2	SETUP LCD PCB ASS'Y	-	1	AZZZ0PCB084
56	O		2	PUSH BUTTON SWITCH	DS-412R	1	MELE0PUS006
57	O		2	COUNTER	AMMC-712(OA127CL)	2	MZZZOCOU002
58	O		2	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004
59	O		2	VOLUME PCB ASS'Y		1	APUJ0PCB005
60	O		2	VOLUME KNOB		3	MELE0VOL007
61	O		2	ELECTRONIC BALLAST	110V(220V)-1등용	2	MELE0BAL010
62	O		2	LAMP CLAMP		4	MELE0LAM014
63	O		2	FLUORESCENT LAMP		2	MELE0LAM002
64	O		2	LOWER CORNER ACRYL		2	MDOS0ACR002
65	O		2	COIN SELECTOR	SG-968	2	MZZZOCOS012

8.3 IMMAGINI DEI COMPONENTI

2	3	4	5	6	8
9	10	11	13	14,15	16
17	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	30
31	33,34	35	36,37,38	40	41
42	43	45	46,47	48,49	50
51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62

63
64
65

9 DIAGRAMMA COLLEGAMENTI

LED, FND, SPEAKER LED

JACKPOT FND1

CREDIT FND

SPEAKER RIGHT LED

JACKPOT FND2

BALL FND

COUNTER

SETUP FND

Display

SHOWTIME LED DRIVER BOARD

SPEAKER LEFT LED

SHOWTIME LED

Title	Dolphin Show Block Diagram		
Size A2	Number	Display Block	Rev
Date	2010.12.24	Drawn by	
Filename		Sheet 2 of 2	